

## Pagination de la mémoire

Question 1 :

<b>NPV référéncées</b>	4	0	1	2	0	1	0	3	1	4	1	3
0		B2	B2	B2	B2	B2	B2					
1			B3		B1	B1						
2				B1								
3								B2	B2	B2	B2	B2
4	B1	B1	B1							B3	B3	B3

Question 2 :

<b>NPV référéncées</b>	4	0	1	2	0	1	0	3	1	4	1	3
0		B2										
1			B3									
2				B1	B1	B1	B1					
3								B1	B1	B1	B1	B1
4	B1	B1	B1							B2	B2	B2

Question 3 : FIFO = 7 défauts de page LRU = 6 défauts de page

Exercice 2 : En supposant la table des pages suivante :

<b>NPV référéncées</b>	<b>Numéro de bloc</b>
0	4
1	2
2	5
3	9
4	3
5	6
6	1

Question 1 : un bloc est de 1 kilo-octet. Donc il faut les déplacements dans une page sont codés sur 10 bits ( $2^{10}=1024=1$  kilo-octet). L'adresse 0x042F = **0000 01** 00 0010 1111, ce qui correspond à la page virtuelle 1, avec un décalage de 00 0010 1111... La page virtuelle 1 est stockée sur le bloc 2 donc en binaire **0000 10** 00 0010 1111 soit 0x082F.

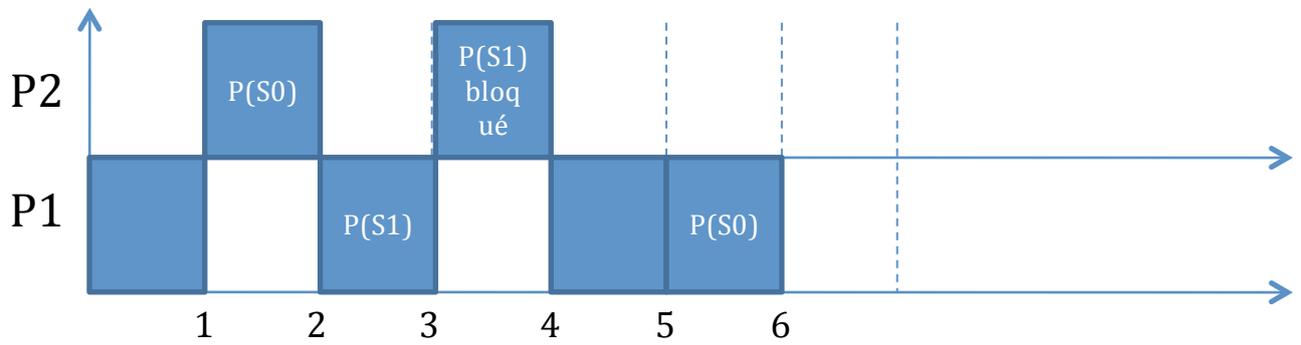
Question 2 : 0x072E= **0000 011** 1 0010 1110 ce qui correspond à la page physique 3, qui stocke le contenu de la page virtuelle 4. Donc l'adresse logique correspondante est **0000 100** 1 0010 1110 soit 0x092E.

## Systeme de Gestion de Fichiers

- Question 1
  - $12300/1024 = 12,01\dots$  Il faudra donc 13 blocs d'information pour stocker le contenu du fichier.
  - On utilise les 10 premiers blocs en adressage direct: 10 Ko (10240 octets)
  - Il nous reste 3 blocs d'information à allouer
  - 1 bloc d'adresses = 1024 octets, ce qui permet donc de stocker  $1024/4$  adresses disque (= 256 adresses disque). On a divisé par 1024 (taille d'un bloc) par 4 (la taille en octet d'une adresse disque) pour savoir combien de blocs sont référencés par un bloc d'indirection. Ici 256 bloc, ce qui est largement suffisant, vu qu'il nous en faut 3.
  - Résultat = 14 blocs sont utilisés (13 blocs d'information et 1 bloc d'indirection).
- Question 2
  - Bloc de 4Ko: 4 blocs suffisent. ( $12300 = 3*4096 + 2$ )
- Question 3
  - 300 Ko pour un fichier, il faut donc 300 blocs d'information (un bloc = 1 Ko).
  - On utilise les 10 premiers bloc
  - 1 bloc d'indirection, à partir duquel on peut utiliser 256 blocs d'information.
  - Il reste à 34 blocs à allouer ( $300-(256+10)$ ).
  - 2 blocs d'indirection seront alors utilisés, et on utilisera simplement les 34 blocs sur les 256 que permet de référencer le premier bloc d'adresse du deuxième niveau d'indirection.
  - Au final:  $2+34+1+256+10=303$  blocs.

## Ordonnancement (corrigé)

Question 1 : il y a un deadlock après 6 unités de temps.



Question 2 :

